

**Blade & Soul – Concurso de arte para pantalla de carga  
Reglas complementarias**

NO ES NECESARIO REALIZAR UNA COMPRA NI UN PAGO PARA PARTICIPAR O GANAR. UNA COMPRA NO MEJORARÁ LAS PROBABILIDADES QUE UNA PERSONA TENGA DE GANAR.

Estas Reglas complementarias (“**Reglas complementarias**”) aplican al concurso descrito más abajo (el “**Concurso**”). Tanto las Reglas complementarias como <https://us.ncsoft.com/en-us/legal/contests/promotion-general-rules> (las “**Reglas generales**”), en conjunto, constituyen las reglas completas del Concurso. De manera colectiva, tanto las Reglas complementarias como las Reglas generales son las “**Reglas oficiales**”. Todos los términos que aparezcan en mayúsculas y que no estén definidos en estas Reglas complementarias cuentan con los mismos significados que se les atribuyeron en las Reglas generales.

**Al participar en el Concurso, aceptas y estás de acuerdo a sujetarte tanto a (i) estas Reglas complementarias como a (ii) <https://us.ncsoft.com/en-us/legal/contests/promotion-general-rules>.**

1. **Nombre del Concurso:** Blade & Soul – Concurso de arte para pantalla de carga
2. **Requerimientos de elegibilidad adicionales:** Además de cualquier requerimiento de elegibilidad estipulado en las Reglas generales, también deberás cumplir con los siguientes requerimientos a la fecha de ingreso para poder participar en el Concurso:
  - a. El Concurso está abierto para los residentes legales de los Estados Unidos, Canadá, Argentina, Australia, Austria, Chile, Finlandia, Francia, Alemania, Nueva Zelanda, Noruega, Perú, Suiza, Reino Unido, (de manera colectiva, los “**Territorios elegibles**”).
  - b. Debes tener una cuenta de Blade and Soul con buenos antecedentes y contar con, por lo menos, un personaje jugable en la cuenta (si no tienes una cuenta, puedes crear una, descargar el juego y crear un personaje de manera gratuita siguiendo las instrucciones en ([www.bladeandsoul.com](http://www.bladeandsoul.com))).
3. **Periodo de participación:** Podrás participar en el Concurso solo durante el periodo que comienza el:  
**01 de junio de 2022 a las 9:00 a. m. hora del Pacífico (PT) (Washington) /**  
**01 de junio de 2022 a las 6:00 p. m. hora de Europa Central (CET)**  
**01 de junio de 2022 a las 5:00 p. m hora media de Greenwich (GMT)**  
  
y termina el  
  
**10 de julio de 2022 a las 2:59 p.m. hora del Pacífico (PT) (Washington)**  
**10 de julio de 2022 a las 11:59 p.m. hora de Europa Central (CET)**  
**10 de julio de 2022 a las 10:59 p.m. hora media de Greenwich (GMT) (el “Periodo de participación”).**
4. **Método de participación:** Durante el Periodo de participación, para ingresar al concurso debes crear y enviar un diseño de pantalla de carga dibujado a mano o de forma digital relacionado con Blade and Soul (“**Diseño**”) en el hilo oficial de los foros de Blade & Soul, cuyo Patrocinador publicará en la cuenta de Twitter (@BladeandSoul), en la cuenta de Facebook (@BladeandSoul) y en INSERTAR ENLACE en el comienzo del Periodo de participación, o cerca de esa fecha. Los envíos deben incluir el nombre del personaje del jugador y el servidor. Todas las imágenes enviadas deben contar con una resolución mínima de 2048x1200, en formato JPG y deben ser exclusivamente tu trabajo original (el “**Método de participación**”). **LIMITADO A UNA SOLA PARTICIPACIÓN POR PERSONA DURANTE EL PERIODO DE PARTICIPACIÓN.**

5. **Licencia.** Al participar de este Concurso, otorgas de manera incondicional e irrevocable una licencia perpetua, internacional, no exclusiva, sin derecho a regalías y sublicenciable al Patrocinador y sus sucesores o a sus encargados para usar, reproducir, distribuir, mostrar y crear trabajos derivados del Diseño para cualquier propósito ahora y en adelante según lo desee. Al enviar un Diseño, le otorgas al Patrocinador el derecho de usar, publicar, adaptar, editar y/o modificar dicho Diseño de cualquier manera, en su totalidad o en parte, y para usar dicho Diseño solo o en combinación con otras obras, como decida unidireccionalmente el Patrocinador, tanto en comercio y negocios, como en cualquier medio que no se conozca o cuya aparición sea posterior a este momento, sin limitaciones ni compensaciones por parte del Participante y sin el derecho de aviso, revisión o aprobación de cualquier uso del Diseño.
6. **Selección de ganadores.** Habrá 10 ganador(es) (de forma individual “**Ganador**”, y de forma colectiva “**Ganadores**”), elegidos de acuerdo con lo siguiente:
- a. Los Ganadores serán determinados por un panel de jueces (“**Jueces**”) designados por el Patrocinador. Los Jueces evaluarán las Participaciones elegibles de acuerdo con el siguiente criterio, en partes iguales: (a) originalidad; (b) creatividad; y (c) tema y estilo generales. Las mejores participaciones, según lo determinen los Jueces, serán los Ganadores potenciales. Cada Ganador no podrá ganar más de una sola vez. No se revelarán las puntuaciones de evaluación.
7. **Premios; Entrega de Premios.** Los siguientes premios estarán disponibles para su entrega en el Concurso
- Ganador del Gran Premio (5 en total):
- 8 000 Hongmoon Coin (ARV: 100.00 USD / 94.50 EUR)
  - Un atuendo dentro del juego a elección del Ganador (aplican restricciones) (ARV: 20.00 USD / 19.00 EUR)
    - Restricciones: Los Ganadores **no** podrán elegir atuendos que se otorgan únicamente a través de promociones exclusivas, programas de fidelidad, etc., incluyendo, pero no limitado a los siguientes atuendos: Silver Dragon, Samurai, Righteous Blade, Fable, Urban Legend, Knightmare, Frostbite.
- Premio del segundo lugar (5 en total):
- 2 000 Hongmoon Coin (ARV: 25.00 USD / 23.50 EUR)
- El total acumulado de ARV de todos los premios combinados es de 725.00 USD / 685.00 EUR.
8. **Notificación de Ganadores; Entrega del Premio.** Cada Ganador potencial será notificado el 18 de julio de 2022, o cerca de esa fecha, a través de un mensaje directo a la cuenta usada en el foro en donde envió el Diseño. Los Premios se enviarán dentro del juego al personaje del Ganador que este haya seleccionado. El (los) premio(s) serán enviados 6 a 8 semanas después de la verificación y confirmación obligatoria del Ganador.
9. **Patrocinador.** Este Concurso es patrocinado por NC Interactive, LLC (“**Patrocinador**”).